

## **Regulament Sportiv RES**

<b>1. Introducere</b>	<b>2</b>
<b>2. General</b>	<b>4</b>
2.1. Autoritatea sportivă (ASN)	4
2.2. Organizator	4
2.3. Promotor	4
<b>3. Asigurare</b>	<b>5</b>
<b>4. Condiții</b>	<b>5</b>
4.1. Condiții Generale	5
4.2. Condiții Specifice	5
4.3. Condițiile Circuitelor	5
<b>5. Organizare și dispozitiv de oficiali</b>	<b>6</b>
5.1. Comitetul de Organizare	6
5.2. Oficialii Evenimentului	6
<b>6. Calendarul sezonului</b>	<b>6</b>
<b>7. Echipaj</b>	<b>6</b>
<b>8. Înscrierea și confirmarea înscrierilor</b>	<b>8</b>
<b>9. Marketing și publicitate obligatorie a organizatorului</b>	<b>9</b>
9.1. Drepturi de proprietate intelectuală	9
9.2. Publicitatea obligatorie în RES include:	9
9.3. Modificări în Publicitate	9
<b>10. Conduita la circuit</b>	<b>10</b>
10.1. Reguli Generale	10
10.2. Cod de Conduită	10
10.3. Principii Fundamentale	10
10.4. Măsuri Disciplinare	11
<b>11. Linia boxelor</b>	<b>11</b>
<b>12. Anvelope</b>	<b>12</b>
<b>13. Interpretarea regulamentului</b>	<b>12</b>
<b>14. Comportamentul pe pistă</b>	<b>13</b>
<b>15. Semnalizarea cu steaguri</b>	<b>16</b>
<b>16. Antrenamente, calificări și cursa</b>	<b>18</b>
<b>17. Startul</b>	<b>19</b>
<b>18. Sosirea în cursă</b>	<b>21</b>
<b>19. Oficializarea rezultatelor</b>	<b>21</b>
<b>20. Premiere</b>	<b>22</b>
<b>21. Conferințe și declarații de presă</b>	<b>24</b>
<b>22. Ceremonia de final de sezon</b>	<b>24</b>
<b>23. Penalizări</b>	<b>24</b>
23.1. Linia boxelor, zona de alimentare, parc închis	25
23.2. Start/Restart	26

23.3. Code 60	26
23.4. Steag Galben	27
23.5. Steag Roșu	27
23.6. Safety Car	27
23.7. Antrenamente, Calificari, Cursa	28
23.8. Administrative	29
23.9. Penalizari suplimentare	30
<b>24. Proceduri și Definiții</b>	<b>31</b>
24.1. Briefing	31
24.2. Comunicari	31
24.3. Grila de start	32
24.4. Procedura de Start	33
24.5. Safety Car	35
24.6. Alimentare	35
24.7. Definiții	36
<b>Anexa 1</b>	<b>37</b>

## Regulament Sportiv

### 1. Introducere

Romanian Endurance Series (RES) este un campionat de viteză pe circuit care respectă prevederile Codului Internațional Sportiv și anexele sale, precum și prescripțiile generale FIA pentru circuit. Campionatul se desfășoară conform acestui regulament, ce include o componentă sportivă și una tehnică, în conformitate cu Anexa J a FIA.

În sezonul actual, campionatul este structurat în trei divizii: Prototipuri, GT-uri și Turisme. Prototipurile și GT-urile vor concura împreună, cu excepția cazului în care numărul acestora nu atinge minimul de 10 participanți la start, situație în care vor concura alături de Turisme.

Clasa Logan Cup 1 va avea curse separate, cu excepția cursei de 500 km, care este comună tuturor. Dacă nu sunt minim 8 participanți care trec verificările tehnice, acestea vor participa împreună cu divizia Touring.

### Divizii și Clase

- **Prototipuri:** Sunt eligibile clasele Radical SR1\*, CN, CN2, CN3 și PX.
- **GT-uri:** Sunt eligibile clasele A4, A6, TCR și GT4.
- **RES Touring:** Sunt eligibile clasele Logan Cup 1\*, Logan Cup 3\*, RES1, RES2, RES3 și BMW 325\*.
- **Monomărci:** Clio, BMW, Logan 3, Logan 1, Volkicar, Fiat 500.

(\*Cupa monomarcă)

**Reguli pentru monomărci:** Participanții înscriși într-o monomarcă nu mai punctează într-o clasă deschisă (ex.: Clio nu punctează în A3, Volkicar nu punctează în A2).

#### Clase deschise:

- **RES1:** utilizare exclusivă de anvelope semislicks.
- **RES2:** permiterea anvelopelor slicks, wets sau semislicks.
- **RES3:** utilizare exclusivă de anvelope slicks și wets.

**Clasa Clio:** Echivalență între generațiile IV și V pe baza reglementărilor CEZ din sezonul precedent. Se vor specifica metode clare de măsurare în Regulamentul Tehnic.

Începând cu sezonul 2024, unele clase din divizia GT, superioare clasei GT4, vor putea participa în RES, însă nu vor puncta în clasamentele generale.

Romanian Endurance Series promovează curse cu o durată minimă de o oră, oferind o platformă accesibilă atât amatorilor, cât și profesioniștilor. Sunt acceptate mașini din diverse categorii, inclusiv turisme, GT-uri, prototipuri și silhouette-uri. Monoposturile cu roți descoperite nu sunt acceptate.

## Licențiere și Participare

Piloții cu mai multă experiență sunt obligați să respecte și să protejeze ceilalți concurenți pe circuit. Procesul de licențiere este asigurat de Federația Română de Automobilism Sportiv (FRAS). Sunt acceptate licențe internaționale FIA, categoria D și superioare, precum și licențele naționale din Uniunea Europeană, cu condiția echivalării acestora de către FRAS.

Pentru obținerea licenței, este obligatorie promovarea unui test scris pe baza regulamentelor campionatului. În cazul nepromovării, testul poate fi repetat după 10 zile. Piloții care nu au participat anterior în RES trebuie să contacteze organizatorul pentru o testare sau să urmeze un curs de pilotaj aprobat de FRAS.

## Reguli pentru Juniori

- **Vârsta minimă (implinita la 01.01.2026):**
  - **GT, Proto:** 16 ani.
  - **Touring:** 15 ani.
  - **Logan:** 14 ani.
- **Dispense:** Pot fi acordate derogări de maximum 1 an pentru:
  - Piloții cu cel puțin 10 etape de karting profesionist.
  - Piloții cu 2 ani de Autoslalom sau un an de Time Attack.
- **Clasificare:**
  - **Juniori (Touring, GT și Proto):** 14-18 ani. Pentru aceasta categorie, se va întocmi un singur clasament general de juniori, iar punctele vor fi acordate pe baza rezultatelor obținute în clasă.
  - **Juniori Logan:** 13-18 ani, cu punctaj distinct.

Participanții minori trebuie să prezinte o declarație notarială, semnată de ambii părinți, atât la licențiere, cât și la înscrierea în fiecare etapă.

Piloții sub 18 ani nu pot participa la etapele desfășurate pe circuite stradale decât dacă au cel puțin un an de experiență în RES.

## Clasamente și Premii

La finalul sezonului, fiecare clasă își va desemna campionul, iar liderii diviziilor GT și Prototipuri vor primi titlul de Campion Național Anduranță. Liderul general al campionatului RES Touring va primi titlul de Campion Național Anduranță Touring.

Se vor realiza clasamente și se va acorda Titlul de Campion Național pentru Sprint Touring și Sprint Logan.

Se va realiza și un clasament pe echipe. O echipă poate fi formată din două sau trei mașini, fiecare concurând în clase diferite. Nu sunt permise două mașini din aceeași clasă într-o echipă.

În cazul unui echipaj format dintr-un junior și un senior, juniorul va primi doar jumătate din punctele acumulate de echipaj în clasamentul Juniorilor.

## 2. General

Acest document descrie regulamentele sportive și tehnice pentru evenimentele Romanian Endurance Series. Regulamente particulare adiționale vor fi publicate cu cel puțin 10 zile înainte de fiecare rundă.

### 2.1. Autoritatea sportivă (ASN)

**Federația Română de Automobilism Sportiv**

- **Adresa:** Strada Popa Savu, nr. 7, Sector 1, București, Cod Poștal 011431
- **E-mail:** office@fras.ro

**Secretariat Sportiv:**

- Cristian Notaru – Secretar General
  - **E-mail:** cristian.notaru@fras.ro
- Petre Zarioiu
  - **E-mail:** licente@fras.ro
- Cezar Mircea Romaniuc
  - **E-mail:** cezar.romaniuc@fras.ro
  - **Telefon:** 0743 012 200

**Secretariat:**

- Persoană de Contact: Elena Bădică
  - **E-mail:** elena.badica@fras.ro
  - **Telefon:** 0752 222 207

### 2.2. Organizator

**ACS WillimSPORT**

- **Adresa:** Str. Salva, nr. 22, Sector 1, București
- **E-mail:** willimSPORT@gmail.com

### 2.3. Promotor

**ACS WillimSPORT**

- **Adresa:** Str. Salva, nr. 22, Sector 1, București
- **E-mail:** willimSPORT@gmail.com

- **Telefon:** 0744 311 237
- **Site:** [www.res.ro](http://www.res.ro)

### 3. Asigurare

Organizatorul evenimentului va contracta o asigurare pentru terți, care acoperă toți concurenții, personalul auxiliar și piloții. Un pilot, în raport cu altul, în timpul concursului, nu poate fi considerat terț.

Prin semnarea cererii de înscriere, pilotul exonerează oficialii, arbitrii, organizatorii sau reprezentanții acestora, individual sau colectiv, de orice responsabilitate legată de acțiuni, taxe, cheltuieli, revendicări sau reclamații referitoare la răni mortale sau alte prejudicii, survenite ca urmare a înscrierii sau participării la competiție.

### 4. Condiții

#### 4.1. Condiții Generale

Organizatorul își rezervă dreptul de a amâna sau anula evenimentele în cazuri excepționale, cum ar fi vreme nefavorabilă, imposibilitatea circuitului de a desfășura evenimente, forță majoră etc., precum și de a modifica planul orar. Această decizie aparține exclusiv organizatorului, iar concurenții nu au dreptul de a solicita daune sau compensații ca urmare a acesteia.

#### 4.2. Condiții Specifice

Etapele vor fi reglementate conform următoarelor:

- Codul Sportiv Național și anexele - Anexele CSI (H,J,L);
- Prezentul regulament sportiv și tehnic;
- Regulamentul particular al etapei. Acesta se aplică fără aprobarea Comisiei de Anduranță;
- Reglementările, deciziile și buletinele oficiale ale FRAS, organizatorului, direcției de cursă;
- Alte regulamente naționale de circuit nu se aplică în cadrul RES;
- Planul de securitate este deținut de fiecare circuit unde se desfășoară evenimentele;
- Anexele prezentului regulament.

#### 4.3. Condițiile Circuitelor

Orice daună materială cauzată premiselor circuitelor de către un concurent, pilot sau membru al unei echipe va fi imputată acestuia. Exemple includ daune aduse glisierelor de protecție, gardurilor, boxelor etc.

**Numărul minim de comisari de traseu necesari pentru desfășurarea etapei în condiții de siguranță:**

- **Motorpark România:** 10 comisari de traseu + 1 comisar de pit;

- **Transilvania Motor Ring:** 9 comisari de traseu + 1 comisar de pit.

Comisarii de traseu sunt echipați cu stații de comunicare, steaguri și extincitoare. Aceștia pot interveni pentru stingerea unui eventual incendiu la un automobil de concurs doar în cazul în care intervenția se poate efectua în siguranță și consideră că pot controla incendiul. În caz contrar, vor anunța Directorul de cursă.

Pe durata evenimentului, la fața locului vor fi prezente atât un echipaj de ambulanță pentru prim ajutor, cât și un echipaj de pompieri.

Orice pagubă produsă materialului de concurs este în sarcina participantului. În cazul în care, în urma unui incendiu, apar distrugerii ale circuitului sau anexelor acestuia, costurile vor fi suportate de către participant.

## 5. Organizare și dispozitiv de oficiali

### 5.1. Comitetul de Organizare

Comitetul de organizare este numit de către FRAS și este publicat în regulamentul particular al fiecărei etape.

### 5.2. Oficialii Evenimentului

Următorii oficiali vor fi numiți de către FRAS și vor fi publicați în regulamentul particular:

- **Director de cursă**
- **Comisari sportivi**
- **Secretarul evenimentului**
- **Comisar tehnic**
- **Observator FRAS**
- **Cronometror**

## 6. Calendarul sezonului

Calendarul sezonului 2026 va cuprinde 5 etape, desfășurate pentru toate cele trei divizii ale campionatului. Toate rezultatele obținute în aceste etape vor fi luate în considerare pentru clasamentul final al sezonului.

## 7. Echipaj

Un club poate înscrie oricâte echipaje în RES.

Un echipaj este format din:

- 1-2 Piloți (2 pentru RES500),
- 1 Team Manager,
- 4 Mecanici.

Suplimentar, poate fi desemnată o persoană care să ocupe funcția de "Lolypop Guy", având rolul de a dirija mașina care intră la boxe cu ajutorul Lolypop-ului. Aceasta persoană poate fi:

- unul dintre mecanici,
- Team Managerul,
- o persoană distinctă (care nu are voie să desfășoare alte operațiuni asupra automobilului).

### **Badge-uri**

Fiecare echipaj va primi badge-uri la începutul etapei, astfel:

- **3 badge-uri** de pilot,
- **1 badge** de Team Manager,
- **4 badge-uri** pentru mecanici,
- **1 badge** pentru Lolypop Guy,
- **1 badge** de fotograf (cu acreditare de la organizator),
- **5 badge-uri** de invitați.

Accesul în pitlane se face exclusiv pe baza acestor badge-uri. Conduita persoanelor care dețin badge-uri este responsabilitatea echipajului, care va suporta eventualele penalizări în cazul încălcării regulilor de desfășurare ale evenimentului.

### **Responsabilitățile Team Managerului**

Fiecare echipaj trebuie să-și numească un Team Manager, care are următoarele responsabilități:

- Să fie prezent pe tot parcursul evenimentului;
- Să urmeze pașii necesari pentru verificările administrative și tehnice ale echipajului său;
- Să ia la cunoștință și să contrasemneze orice document oficial care îi este adresat;
- Să participe la briefing;
- Să verifice, pe toată durata evenimentului, conformitatea echipamentului piloților săi;
- Să cunoască și să își însușească regulamentul RES.

Un Team Manager nu poate avea acest rol pentru mai multe echipaje pe durata unui eveniment. Team Managerul trebuie să fie numit în momentul înscrierii și nu poate fi înlocuit pe durata evenimentului decât în cazul apariției unor probleme medicale sau de forță majoră.

### **Configurația Echipajului**

Un echipaj RES poate fi format din 1 sau 2 piloți și va purta o denumire fixă de-a lungul întregului sezon. Pentru RES500, echipajul trebuie să fie format din minimum 2 piloți, iar un al treilea pilot poate fi adăugat la această cursă.

Denumirea echipajului poate fi:

- Numele echipei + numărul echipajului,
- O denumire comercială, care să conțină numele unui singur partener.

În documentele federale și cele adresate către Ministerul Tineretului și Sportului, fiecare echipaj trebuie să fie înscris pe un club sportiv.

## Numerele de Concurs

Numerele de concurs vor fi formate din una până la trei cifre. Prioritatea acordării numerelor de concurs se face în funcție de clasamentul sezonului precedent.

## 8. Înscrierea și confirmarea înscrierilor

### Înscrierea și Confirmarea Înscrierilor

Înscrierile se deschid de la data publicării prezentului regulament și se închid, pentru fiecare etapă, cu o oră înaintea sesiunii de calificări. Taxa de participare se va majora cu 20% în cazul neachitării cu minimum 15 zile calendaristice înaintea fiecărei etape. Înscrierea poate fi refuzată de către organizator.

### Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înscrierea unui participant

Pentru a asigura buna desfășurare a competiției, respectarea spiritului sportiv și menținerea unui climat corect între concurenți, organizatorul își rezervă dreptul de a respinge înscrierea unui echipaj sau a unui participant în cazul în care există motive justificate care pot afecta siguranța, imaginea sau integritatea competiției.

Decizia de refuz a înscrierii este definitivă și nu poate fi contestată, fiind luată exclusiv în interesul competiției și al desfășurării acesteia în condiții optime de siguranță și corectitudine.

### Prototipuri și GT-uri

CLASA	A4	A6	TCR	GT4	Radical SR1	CN3	CN2	Porsche CUP	GTX	GT3	CN
COST (EUR)	500	700	700	700	700	700	700	700	700	700	700

### RES Touring

CLASA	Logan 1	Logan 3	RES 1	RES 2	RES 3	BMW 325	Clio Cup
COST (EUR)	300	300	450	480	480	450	480

### Prețurile sunt exprimate în Euro.

Lista înscrișilor va fi publicată înaintea evenimentului. Un pilot poate fi înscris pe una sau două mașini.

Team Managerul va fi desemnat la înscrierea echipajului.

Taxa de înscriere a unei echipe este de 100 Euro/sezon. O echipă se va putea înscrie în clasamentul pe echipe până la închiderea înscrierilor aferente etapei a doua.

## 9. Marketing și publicitate obligatorie a organizatorului

### 9.1. Drepturi de proprietate intelectuală

Organizatorul deține drepturile de autor pentru toate imaginile și materialele video prezentate la evenimente, în spațiul online și pe orice alt canal de comunicare sau comercializare a articolelor cu siglele oficiale RES.

- **Drepturile patrimoniale de autor** asupra imaginilor sau materialelor video create de participanți la evenimentele organizate de RES aparțin participantului.
- **Drepturile de autor asupra operelor colective** aparțin organizatorului RES, acestea fiind create din inițiativa, sub responsabilitatea și sub numele organizatorului.

Participanții consimt ca portretul lor să fie utilizat în imagini și/sau materiale video legate de evenimentele RES, inclusiv în scopuri publicitare, indiferent de canalul de distribuție (la eveniment, online, prin televiziune etc.). Organizatorul își rezervă dreptul de a transmite către partenerii săi orice drept patrimonial asupra operelor menționate.

### 9.2. Publicitatea obligatorie în RES include:

Promovarea oricărui brand în timpul evenimentului fără acordul scris al organizatorului este strict interzisă.

#### Publicitatea obligatorie în RES include:

- Numerele de concurs:
  - Afișate pe portiera față a automobilelor;
  - Pe parbriz și lunetă.
- Parasolarul.
- Zona numărului de înmatriculare față/spate sau echivalent.
- Zone rezervate pe aripi față/spate.
- Orice alt spațiu anunțat în regulamentul particular.
- Patch-ul RES:
  - Obligatoriu pe combinezon.
- Autocolante oficiale:
  - Două autocolante de 7 cm lățime / minim 50 cm lungime cu logo-ul campionatului, siglele FRAS și ASN (Autoritatea Nationala pentru Sport).

Accesul mașinilor de concurs pe circuit fără respectarea normelor de publicitate obligatorie a organizatorului este interzis.

### 9.3. Modificări în Publicitate

În cazul în care un echipaj dorește schimbarea parasolarului, acest lucru poate fi realizat cu acordul organizatorului. Echipajul va fi obligat să achite o taxă de:

- 400 Euro/sezon sau
- 100 Euro/cursă.

## 10. Conduita la circuit

### 10.1. Reguli Generale

- Alocarea boxelor și a spațiilor în paddock este realizată de organizator și trebuie strict respectată.
- În paddock există spații pentru fiecare echipă, incluse în taxa de participare.
- Căile de acces trebuie să rămână libere pe tot parcursul evenimentului.
- Toți membrii echipelor sunt obligați să respecte regulamentul de ordine interioară al circuitelor și sunt răspunzători de comportamentul tuturor persoanelor asociate (familie, prieteni, parteneri, sponsori, invitați etc.).
- Este interzisă amplasarea oricăror materiale promoționale sau logistice (corturi, steaguri, butoaie, mașini de prezentare) pe pit lane.
- Orice daună va fi facturată echipei care a provocat-o.

### 10.2. Cod de Conduită

Un standard de comportament orientat social este așteptat de la toți membrii comunității Romanian Endurance Series.

### 10.3. Principii Fundamentale

- **Respect:**
  - Tratarea tuturor cu respect, indiferent de gen, origine etnică sau socială, limbă, convingeri religioase sau alte convingeri, dizabilitate, identitate sexuală sau statut.
  - Fiind politicos și respectuos față de tot personalul, oficialii, concurenții, voluntarii, precum și față de fani și susținători.
  - Evitarea oricărui limbaj sau comportament ofensator, insultător sau abuziv.
  - Respectarea colegilor de echipă, concurenților din alte echipe și tuturor participanților.
- **Integritate:**
  - Participarea întotdeauna la cel mai înalt nivel al capacităților proprii.
  - Comportarea responsabilă.
  - Ridicarea problemelor atunci când ceva nu este în regulă și raportarea oricărui incident.

- **Joc Corect:**
  - Respectarea regulilor și reglementărilor, deciziilor și autorității oficialilor.
  - Evitarea trișării.
  - Respectarea strictă a regulilor, fără a încerca să le încalce sau să le distorsioneze.
- **Autocontrol:**
  - Utilizarea unui limbaj respectuos față de ceilalți concurenți.
  - Aprecierea diferențelor de nivel de abilitate și talent între participanți.
  - Asumarea responsabilității pentru propriul comportament și modul de comunicare cu ceilalți.
- **Bune Maniere:**
  - Crearea unei atmosfere prietenoase și primitoare în sport.
  - Sărbătorirea succeselor și acceptarea grațioasă a înfrângerilor.

Aceleași reguli de conduită se aplică tuturor membrilor unui echipaj, inclusiv piloților, team managerilor, mecanicilor, părinților, invitaților, fotografilor etc.

#### 10.4. Măsuri Disciplinare

Atât organizatorul, cât și oficialii cursei își rezervă dreptul de a lua măsuri disciplinare adecvate pentru încălcarea acestor coduri de conduită. Aceste măsuri pot include penalizări sportive, financiare și chiar excluderea din activitățile viitoare.

### 11. Linia boxelor

Linia boxelor este compusă din două benzi:

1. **Banda de lucru:**
  - Este situată lângă boxe și accesul mașinilor de concurs este permis doar în dreptul boxei aferente echipajului.
  - Toate schimburile de piloți, schimburile de anvelope, realimentările și penalizările în timp trebuie gestionate de către echipă în această zonă.
  - Schimbul de piloți și schimbul de anvelope, precum și reparațiile minore, se efectuează pe banda de lucru.
  - Este obligatoriu ca fiecare echipaj să fie dotat cu un Lollypop, utilizat pentru dirijarea automobilului.
  - Mecanicii, sculele, roțile și materialele nu au voie să depășească linia albă de la ieșirea din boxe decât după ce mașina a oprit la boxa aferentă echipajului.
2. **Banda de accelerare:**
  - Viteza maximă admisă este de **60 km/h**.
  - Staționarea pe această bandă este strict interzisă pentru toate persoanele.

#### Accesul în Zona Boxelor

- Dincolo de banda de accelerare, pe zidul boxelor, accesul este permis doar pentru oficiali, piloți, team manageri și mecanici ai echipajelor înscrise.
- Deplasarea personalului pe pitlane trebuie să se facă cât mai aproape de zidul clădirii boxelor.
- Traversarea liniei boxelor se face în maximă siguranță, doar atunci când nu se apropie nicio mașină pe linia boxelor.

### Operațiuni și Restricții

- Alimentarea în cursă se efectuează exclusiv în zone special amenajate și delimitate.
- Reparațiile de durată se efectuează în interiorul boxei, unde mașina trebuie împinsă de către mecanici, nu deplasată prin puterea proprie.
- Pe linia boxelor este permis un efectiv de maximum **4 mecanici autorizați**, team managerul și un asistent de pilot per echipaj.
- Team managerul nu are voie să efectueze operațiuni mecanice.
- Este interzisă scoaterea pe linia boxelor a oricărui echipament, obiect sau material care nu este strict necesar pentru efectuarea pit-stop-ului.
- Rolul de "Lolypop Guy":
  - Persoana desemnată pentru dirijarea automobilului este singura care poate depăși linia albă de la boxe până la oprirea mașinii.

### Manevrarea pe Pit Lane

- Manevrarea în sens invers pe pit lane se face doar împins de către mecanici sau oficiali.
- Manevrarea în sens invers prin forța motorului:
  - **Sesiuni de antrenament:** Sancționată cu avertisment.
  - **Sesiuni de calificare:** Penalizare cu poziții pe grilă.
  - **Cursă:** Penalizare cu drive-through.

Toate echipele trebuie să respecte aceste reguli pentru a asigura siguranța și buna desfășurare a evenimentului.

## 12. Anvelope

- Pe toată durata evenimentului, anvelopele utilizate trebuie să fie marca **Hankook** (slick, ploaie sau semislick) și trebuie achiziționate de la organizator. Această regulă se aplică pentru toate sesiunile, inclusiv antrenamente, calificări și curse.
- **Nerespectarea regulii privind marca anvelopelor:**
  - Dacă un concurent folosește alte anvelope decât cele impuse, acesta va fi exclus din concurs.
- **Reguli suplimentare pentru anvelope:**
  - Este interzisă sculptarea sau tratarea chimică a anvelopelor slick.
  - Încălzitoarele electrice sau orice alte metode ori mijloace de încălzire sunt strict interzise.

Toți participanții sunt obligați să respecte aceste reguli pentru a asigura echitatea și siguranța competiției.

### 13. Interpretarea regulamentului

Directorul de cursă este singura persoană autorizată să ofere informații oficiale despre eveniment, în conformitate cu regulamentele în vigoare.

Deliberarea asupra incidentelor impune ca directorul de cursă să consulte comisarii sportivi pentru a ajunge la un acord privind interpretarea și/sau criteriile aplicabile.

Deciziile luate în urma acestor deliberări sunt definitive și inapelabile.

### 14. Comportamentul pe pistă

Piloții trebuie să respecte normele descrise în **Anexa L (Capitolul IV)** a Codului Sportiv Internațional. Acest document include reguli stricte referitoare la conduita pe pistă, inclusiv:

- **Depășiri:**
  - Responsabilitatea sporită revine pilotului care conduce mașina mai rapidă.
  - Pilotul mașinii mai lente nu are voie să efectueze manevre de blocare deliberată a adversarului sau schimbări subite de direcție.
  - Este obligatoriu ca pilotul mașinii mai lente să își păstreze trasa.
  - **Principii Generale:**
    - **Dreptul la linia de curse:** Pilotul aflat în față are dreptul să își aleagă linia pe pistă, atât timp cât aceasta nu este considerată blocare. Pilotul care încearcă să depășească are dreptul la propria linie doar atunci când poate efectua o depășire fără contact și există suficient spațiu pentru a realiza acest lucru.
    - **Apărare:** Un pilot poate alege să își protejeze poziția, atâta timp cât nu blochează. Blocarea este definită ca schimbarea liniei pentru a bloca un alt concurent de mai mult de o dată pe o linie dreaptă. Schimbarea trasei oricând de la începutul virajului este interzisă.
    - **Contact între vehicule:** Contactul între vehicule care duce la dezavantajarea unui vehicul sau obținerea unui avantaj evident de către alt vehicul nu este permis. Plonjările târzii pe interiorul unui viraj sunt interzise dacă rezultă contact.
    - **Spațiu de curse:** Spațiul de curse este definit ca o lățime completă a vehiculului între un vehicul și marginea pistei sau alt vehicul.
    - **Responsabilități la depășire:** Sarcina principală revine pilotului care depășește pentru a efectua depășirea în siguranță.
- **Reguli pentru circuit:**
  - **Linia dreaptă:**

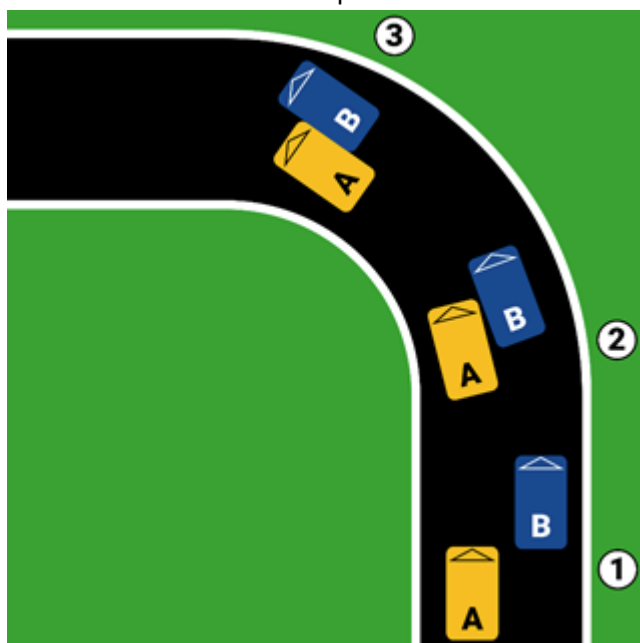
- Un pilot nu are voie să facă mai mult de o schimbare de direcție pentru a-și apăra poziția.
- Orice pilot care se întoarce la linia de curse după ce și-a apărat poziția trebuie să lase cel puțin o lățime de vehicul între vehiculul său și marginea circuitului sau alt vehicul.

○ **Descrierea virajului:**

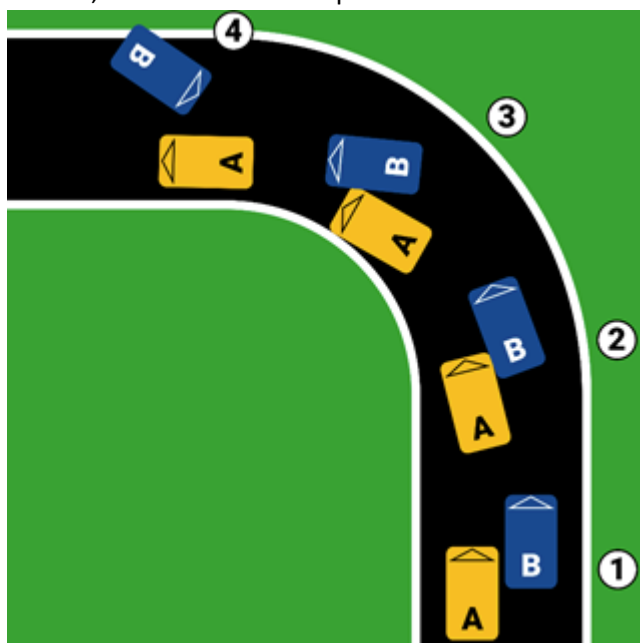
- **Abordare/Intrare:** Un pilot care își apără poziția nu ar trebui să schimbe linia în timpul frânării. Dacă există overlap, trebuie lăsat spațiu de curse la apex.
- **Ieșire:** După apexul virajului, ambii piloți sunt responsabili să asigure că niciun pilot cu overlap rezonabilă nu este forțat să părăsească circuitul.

● **Scenarii Exemplificative:**

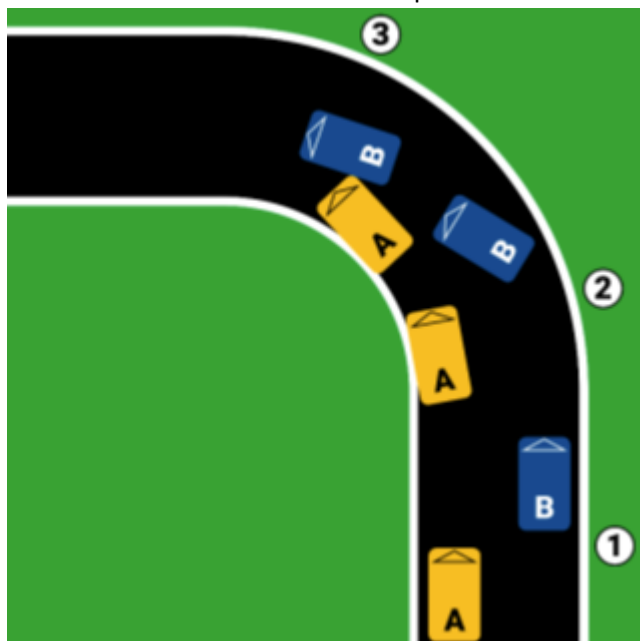
- **Fără overlap:** Vehiculul A încearcă să depășească Vehiculul B fără overlap și intră în contact. Vehiculul A este responsabil.



- **Overlap:** Dacă există overlap la apex, Vehiculul B trebuie să lase spațiu. În caz de contact, Vehiculul B este responsabil.



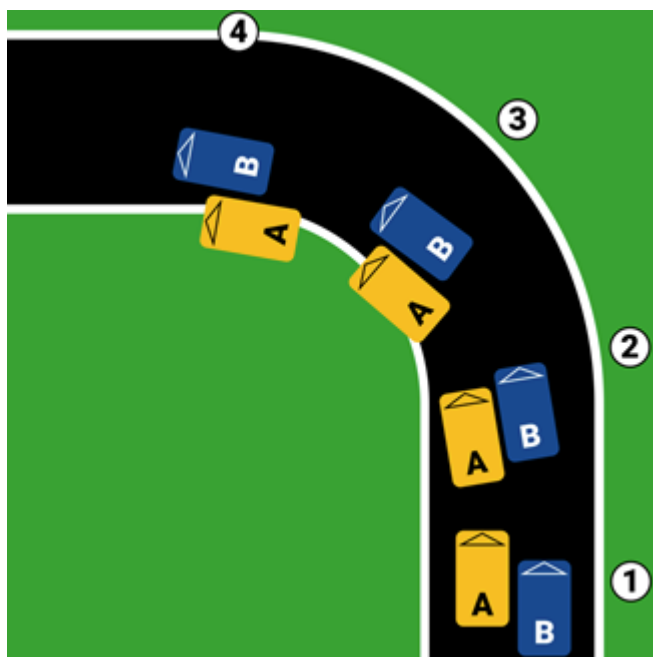
- **Plonjare târzie:** Vehiculul A execută o plonjare târzie fără overlap și intră în contact cu Vehiculul B. Vehiculul A este responsabil.



- **Forțarea unui pilot în afara circuitului:** Vehiculul A forțează Vehiculul B în afara circuitului în ciuda overlap-ului. Vehiculul A este responsabil.



- **Depășire pe exterior:** Vehiculul B depășește pe exterior cu overlap, dar forțează Vehiculul A în afara circuitului. Vehiculul B este responsabil.



- **Obligația de auto-raportare:**
  - Orice pilot implicat într-un contact pe pistă are obligația de a se auto-raporta la directorul de cursă.
  - Intervalul maxim pentru auto-raportare este de **120 de minute** de la producerea incidentului.

Toți piloții trebuie să respecte aceste reguli pentru a asigura siguranța și echitatea pe pistă.

## 15. Semnalizarea cu steaguri







Piloții sunt obligați să cunoască semnificația steagurilor, să respecte semnalele și instrucțiunile oficialilor. Un steag nu îi exonerează pe concurenți de obligația de a evita orice situație pe care o percep ca fiind periculoasă pe circuit.

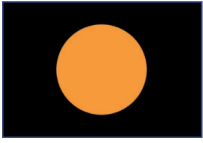



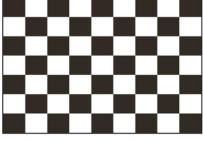
### Codul 60

- Dacă situația permite, neutralizarea cursei se va efectua prin **Code 60**, nu prin introducerea mașinii de siguranță.
- **Indicator vizual:** Steaguri de culoare mov cu numărul "60" în mijloc.
- **Regulă:** Impune limitarea vitezei tuturor concurenților la 60 km/h până la arborarea steagurilor verzi în posturile de comisari.
- **Punctul de aplicare:** Intră în vigoare în dreptul primului post de comisari cu steagul mov întâlnit de pilot.
  - Pilotul este obligat să reducă viteza în mod previzibil, fără a utiliza frâna brusc.
- **Linia boxelor:** Rămâne deschisă în perioada aplicării codului 60.

- **Pit stop-uri:** Neutralizările prin Code 60 apărute în fereastra pit stop-ului obligatoriu vor fi menținute cel puțin până la efectuarea acestora de către toate mașinile aflate în cursă.
- **Codul 60** se va introduce doar în cursele mai lungi de 1 ora (ex. RES 500).
- **Penalizări:** Pe durata aplicării codului 60, penalizările sunt amânate până la revenirea în regim de cursă.

#### Semnificația Steagurilor

Steag	Imagine	Semnificație
<b>Verde</b>		Sfârșitul pericolului. Poate indica faptul că boxele sunt deschise sau sfârșitul unui sector cu steag galben.
<b>Galben</b>		Atenție locală sau precauție completă. Depășirile sunt interzise. Dacă este fluturat, indică un pericol iminent.
<b>Cod 60</b>		Obligă toți piloții să circule cu maxim 60 km/h pentru minimizarea/inlăturarea pericolelor. Depășirile sunt interzise.
<b>Steag cu dungi galbene și roșii</b>		Schimbare de aderență, resturi pe pistă, ulei sau pistă alunecoasă.
<b>Alb</b>		Vehicul lent pe pistă.
<b>Negru</b>		Descalificare. Pilotul trebuie să intre la boxe.

<b>Negru cu cerc portocaliu</b>		O problemă mecanică periculoasă la o anumită mașină. Pilotul trebuie să revină la boxe pentru remediere.
<b>Negru/Alb (diagonal)</b>		Ultimul avertisment.
<b>Albastru</b>		Mașină mai rapidă care se apropie.
<b>Roșu</b>		Încetarea sesiunii curente din cauza unui pericol iminent. Piloții trebuie să circule cu atenție și să părăsească pista la prima ieșire către pit lane.
<b>Alb-Negru în carouri</b>		Sesiune încheiată. Liderul cursei este câștigător, iar piloții trebuie să încetinească după ce traversează linia de sosire.

**Piloții trebuie să respecte aceste reguli pentru a asigura siguranța pe circuit și buna desfășurare a evenimentului.**

## 16. Antrenamente, calificări și cursa

Vor fi acceptate pe circuit doar mașinile care au fost aprobate la verificarea tehnică și pentru care s-a semnat Procesul Verbal de briefing. Un pilot are posibilitatea de a pilota maximum două mașini înscrise în concurs.

### Condiții pentru Piloți

- Orice pilot debutant trebuie să completeze cel puțin **2 tururi cronometrate** în orice sesiune preliminară cursei.
  - Excepțiile de ordin tehnic vor fi analizate de către directorul de cursă.
- Team managerul are obligația de a anunța, înainte sau direct în fișa de înscriere, ordinea piloților în manșele de calificare.
  - Pilotul care participă în prima sesiune de calificări va lua startul în prima cursă.

- Pilotul care participă în manșa a doua de calificări va lua startul în a doua cursă.

### Ordinea pe Grilă

- Dacă echipajele nu se pot departaja la miime de secundă, ordinea este dată de momentul în care s-a stabilit timpul.
- Dacă o mașină nu mai ajunge pe grilă, locul acesteia va fi lăsat liber în formație.

### Reguli privind Steagul Roșu

- **Antrenamente:** Arborarea steagului roșu nu atrage după sine oprirea cronometrului sesiunii.
- **Calificări:** Steagul roșu indică oprirea cronometrului sesiunii.
- **Cursă:** Arborarea steagului roșu nu atrage după sine oprirea cronometrului sesiunii.
  - În cazul unui steag roșu, toate mașinile au obligația de a intra pe linia boxelor și să se oprească în șir indian pe banda de accelerare, în regim de parc închis.

### Condiții pentru Participare la Cursă

- Nu vor putea lua startul în cursă echipajele care nu au realizat un timp de **maxim 110%** din cel mai bun timp al liderului la clasă, în oricare din sesiunile de antrenament sau calificări.
- Derogare:
  - Se poate acorda în cazul în care un echipaj întâmpină dificultăți tehnice, iar pilotul sau piloții au participat în etape anterioare ale RES, realizând timpi sub **110%** din timpul liderului la clasă.
  - Cererea trebuie înaintată Directorului de Cursă cu minimum **2 ore** înainte de sesiunile de cursă.
  - Obligatorietatea efectuării verificărilor tehnice în perioada stabilită prin Regulamentul Particular.
- Dacă un echipaj este format din 2 piloți și doar unul dintre aceștia s-a încadrat în timpul maxim, doar acesta poate lua startul în cursă, cu acceptul Directorului de Cursă.
- Un echipaj care nu a efectuat niciun tur cronometrat în sesiunile de antrenament sau calificări nu va putea lua startul în cursă.

### Obligații în Caz de Probleme Tehnice

În cazul în care un concurent rămâne pe circuit din motive tehnice, acesta are următoarele obligații:

- Să oprească în afara bretelei asfaltice, în afara trasei (ex.: nu în interiorul unui viraj, nu în exterior la ieșirea din viraj, nu drept în fața unui viraj etc.), cât mai aproape de un post de comisar.
- Dacă este oprit într-o zonă periculoasă, să rămână în mașină până primește indicații de la comisarul de traseu că poate coborî în siguranță.
- Dacă este oprit într-o zonă sigură și primește acceptul comisarului de traseu, poate coborî din mașină și se poate îndrepta către gardul circuitului sau postul de comisar, fără a traversa traseul.
- Să oprească imediat contactul general.
- Dacă simte miros de ars, să acționeze înainte de a coborî din autoturism sistemul de stingere al incendiilor, după care să se îndepărteze de autoturism.

### Reguli pentru Cursa de SPRINT

- Pentru clasa RES Touring și Logan CUP, în fiecare etapă se va desfășura o cursă de **SPRINT**:
  - Lungimea de **9 tururi** pentru circuitul Motorpark România.
  - Lungimea de **10 tururi** pentru circuitul Transilvania Motor Ring.
  - Această cursă nu se va desfășura în cadrul RES 500.
- Grila de start a acestor curse se va baza pe timpii realizați în prima sesiune de calificări.
- **Startul**: Va fi de pe loc, conform descrierii din articolul „17. Startul”.
- **Punctaj**: Se vor acorda puncte atât la General, cât și la Clasă, conform articolului „20. Premiere”.

## 17. Startul

Procedura specifică de start pentru toate cursele va fi explicată în timpul briefingului.

### Semnale înainte de începerea cursei

Începutul cursei va fi anunțat prin semnalele „5 minute”, „3 minute”, „1 minut” și „30 de secunde”, desfășurate înainte de turul de formare. Fiecare semnal va fi însoțit de un semnal sonor:

- **Semnal „5 minute”**: Este permis să se lucreze la mașină până la acest semnal. Dacă mecanicii nu finalizează lucrările până atunci, se consideră infracțiune și se sancționează cu o penalizare „Stop and Go” de 1 minut.
- **Semnal „3 minute”**: Începe numărătoarea inversă până la semnalul de pornire.
- **Semnal „1 minut”**: Motoarele vor fi pornite, dacă este necesar, folosind o baterie externă. Toți mecanicii trebuie să părăsească grila de start. Abaterea de la această regulă va fi penalizată cu 5 secunde adăugate la timpul final de cursă.
- **Semnal „30 secunde”**: Poarta dintre circuit și pit lane se închide.

### Condiții speciale pentru startul cursei

- Dacă un automobil nu reușește să realizeze niciun tur cronometrat în sesiunea de calificări, acesta poate lua startul în cursă cu acordul Directorului de Cursă, dacă timpul din antrenamente se încadrează în regula de **112%** din timpul de calificare al liderului la clasă.
- Echipajul care va lua startul de pe linia boxelor:
  - În cazul mai multor echipaje, acestea vor pleca în următoarea ordine:
    1. În ordinea clasei, clasa superioară plecând prima;
    2. În ordinea timpilor din antrenamente, dacă automobilele fac parte din aceeași clasă.

### Procedura pentru cursele de sprint (start de pe loc)

- **Deschiderea liniei de pit**:
  - Linia de pit se deschide pentru 5 minute pentru formarea grilei de start.
- **Semnalele de start**:
  - După afișarea semnalelor de „5 minute”, „3 minute”, „1 minut”, similar procedurii startului lansat, se va pleca în turul de încălzire la semnalul Starterului (stingerea semaforului sau semnal cu steag verde).
- **Reguli pentru turul de încălzire**:
  - Concurenții nu au voie să depășească sau să facă simulări de start.
  - Dacă un autoturism se oprește pe pistă, acesta va fi penalizat.
- **Formarea grilei**:

- La finalul turului de încălzire, toți concurenții au obligația să se așeze pe grila de start, fără ajutor din exterior. Nerespectarea grilei de start atrage penalizări.
- **Procedura de start:**
  - Asistentul Starterului va flutura în spatele grilei steagul verde pentru a anunța Starterul că poate începe procedura de Start.
  - Starterul va aprinde pe rând luminile semafoarelor (2-5, în funcție de dotarea circuitului). Când luminile semaforului se sting, startul este oficial.
- **Penalizări pentru start anticipat:**
  - Se vor acorda penalizări pentru start anticipat, conform regulamentului.

## 18. Sosirea în cursă

### Finalizarea Cursei

- În momentul în care expiră timpul alocat cursei, măsurat în minute de la start (prima trecere a liderului peste linia de start după turul de formare), liderul va intra în **ultimul tur de cursă** la prima trecere prin fața boxelor.

### Procedura de Finalizare

- **Arborarea drapelului în carouri:**
  - Drapelul marchează finalul întrecerii.
  - Toți competitorii aflați pe circuit trebuie să finalizeze turul în care se află.
- **Clasificarea finală:**
  - Un automobil este clasat (și punctează) dacă a completat cel puțin **60% din tururile liderului** de la clasa sa.

### Parcul Închis

- La finele turului de onoare, toate mașinile trebuie să se oprească în **parcul închis**.
- Accesul în parcul închis este strict interzis pentru orice altă persoană, cu excepția oficialilor.
- Piloții au obligația să se îndepărteze de mașini în cel mai scurt timp posibil după oprirea acestora.

## 19. Oficializarea rezultatelor

### Depunerea Contestațiilor

- După intrarea mașinilor în parcul închis, team managerii pot depune eventuale contestații într-un interval de **15 minute**.

- În acest interval, oficialii pot solicita probe video și audieri pentru a soluționa eventualele incidente.
- Perioada de depunere a contestațiilor se încheie în momentul deschiderii parcului închis.

#### Publicarea Rezultatelor Provizorii

- Rezultatele provizorii sunt afișate la panoul oficial și pe canalul oficial de comunicare online (ex.: **WhatsApp sau Discord**).
- Contestațiile depuse sunt gestionate de direcția de cursă (comisarii sportivi ai etapei).

#### Soluționarea Contestațiilor

- Comisarii Sportivi analizează probele prezentate și audiază părțile implicate.
- După finalizarea deliberărilor, rezultatele sunt oficializate și publicate definitiv.
- În termen de 24 de ore de la încheierea competiției sportivul are dreptul de a contesta decizia la Comisia de Competiții.

## 20. Premiere

În cadrul RES se premiază cu trofee/cupe cele trei divizii (Prototipuri, GT, RES Touring), precum și clasele reprezentate la fiecare etapă. De asemenea, se va premia ierarhia echipajelor formate doar din juniori de la aceeași categorie (Junior GT/Proto/Touring sau Junior Logan) și ierarhia feminină (doar dacă sunt cel puțin 3 reprezentante la start). Pe podiumul de premiere vor fi prezenți doar piloții, purtând combinezonul închis.

#### Departajarea

- **În caz de egalitate la puncte în cadrul etapei:**
  1. Numărul de victorii de manșă;
  2. Media rezultatelor în calificări (doar între echipajele care au efectuat tururi de calificare în același număr de sesiuni);
  3. Media celor mai rapide tururi în cursă.
- **În caz de egalitate la puncte în cadrul sezonului:**
  1. Numărul de etape la care concurenții respectivi au fost prezenți;
  2. Numărul de victorii, apoi locuri 2, 3 etc.;
  3. Numărul de pole position-uri;
  4. Numărul de fastest lap-uri;
  5. Media timpilor din calificări pe fiecare circuit.

#### Coeficient de Participare

- Toate etapele RES au un coeficient de **1** pentru calcularea punctajului.
- **Excepție:** Pentru RES 500 se aplică un coeficient de **1.2** la punctajul obținut în cursă.

#### Clasament Sezon

- O clasă va puncta în clasament doar dacă există un număr minim de **3 mașini înscrise**. În cazul în care acest criteriu nu este îndeplinit, se va realiza totuși un podium la finalul cursei pentru concurenții respectivi, dar aceștia nu vor fi incluși în clasamentul general.
- Clasamentul juniorilor va fi calculat pe baza punctajului obținut la clasă.
- Clasamentul feminin va fi calculat pe baza punctajului din clasamentul general.
- Punctele obținute în cursele de sprint se adună la clasamentul general.
- La finalul sezonului RES vor fi clasate numai echipajele care au fost înscrise în cel puțin jumătate dintre etapele din sezon.

#### Tabel de punctare etapă RES

- Pentru fiecare cursa a weekendului se vor aloca puncte conform tabelului . RES 500 are coeficient 3.
- Se vor acorda 5 puncte pe weekend pentru participare. Pentru a primi punctele de participare trebuie ca automobilul sa treaca revizia tehnica.

Punctele se acordă în funcție de numărul de participanți:

Participanți	Loc 1	Loc 2	Loc 3	Loc 4	Loc 5	Loc 6	Loc 7	Loc 8	Loc 9	Loc 10
10+	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1
9	18	15	12	10	8	6	4	2	1	-
8	15	12	10	8	6	4	2	1	-	-
7	12	10	8	6	4	2	1	-	-	-
6	10	8	6	4	2	1	-	-	-	-
5	8	6	4	2	1	-	-	-	-	-
4	6	4	2	1	-	-	-	-	-	-
3	4	2	1	-	-	-	-	-	-	-

#### Tabel Puncte Curse Sprint

Punctele se acordă în funcție de numărul de participanți:

Participanți	Loc 1	Loc 2	Loc 3	Loc 4	Loc 5	Loc 6	Loc 7	Loc 8
8+	8	7	6	5	4	3	2	1
7	7	6	5	4	3	2	1	-
6	6	5	4	3	2	1	-	-
5	5	4	3	2	1	-	-	-

4	4	3	2	1	-	-	-	-
3	3	2	1	-	-	-	-	-

#### Condiții de Înscriere

- Pentru ca un echipaj să fie considerat înscris, este obligatoriu să finalizeze verificarea tehnică.

#### Clasamentul echipelor

- Cluburile participante pot înscrie și echipe.
- Fiecare echipă trebuie să aibă un nume diferit față de echipaje.
- Echipa trebuie să fie formată din **2 sau 3 echipaje** din clase diferite.
- Acestea vor contabiliza punctele aferente clasei la care participă.
- La finalul etapei se vor aduna punctele echipajelor.
- La finalul sezonului RES primele **3 echipe** vor fi premiate cu trofee și cupe.

## 21. Conferințe și declarații de presă

- Fiecare pilot și team manager are obligația de a fi disponibil pe întreaga durată a weekend-ului competițional, inclusiv pentru un interval de **30 de minute după încheierea festivității de premiere**, pentru solicitări de presă venite din partea organizatorului sau a jurnaliștilor acreditați.
- Refuzul de a participa la interviuri sau conferințe de presă poate atrage sancțiuni, conform regulamentului.

## 22. Ceremonia de final de sezon

Echipajele care vor fi premiate trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- **Participare minimă:**
  - Să fi participat la cel puțin **3 etape** în cadrul sezonului.
- **Stabilitatea echipajului:**
  - Cel puțin un pilot trebuie să rămână stabil pe tot parcursul sezonului pentru acumularea punctelor echipei.
- **Eligibilitatea piloților pentru gală:**
  - Un pilot trebuie să participe la cel puțin **două etape** pentru a fi premiat la gală alături de echipa pe care a reprezentat-o.
- **Acordarea titlului de campion:**
  - Titlul de campion al unei clase va fi acordat doar claselor cu **minim 3 participanți**.
  - În cazul claselor cu mai puțin de 3 participanți, se va premia câștigătorul de clasă, fără însă a i se atribui titlul de campion național.

## 23. Penalizări

Directorul de cursă poate decide acordarea următoarelor tipuri de penalizări:

- Anularea de timpi în antrenamente sau calificări;
- Secunde de penalizare;
- Drive-through;
- Penalizări Stop&Go;
- Tururi de penalizare (se scad din numărul de tururi realizat în cursă de mașină);
- Declasare pe grila de start;
- Declasare în ierarhia finală a cursei;
- Avertismente;
- Amenzi;
- Orice altă penalizare la latitudinea sa.

Descalificarea unui concurent dintr-o sesiune poate fi decisă în urma consultării directorului de cursă cu comisarii sportivi. Nicio penalizare nu este nominală per pilot, ci acordată echipei (cf. numărului de concurs).

Orice penalizare trimisă către team manager sau afișată pe monitoarele de cronometrare în timpul manșelor de concurs trebuie satisfăcută în decurs de **3 tururi**. Nerespectarea acestui interval atrage excluderea din manșă.

- **Regim Code 60:** Nicio penalizare nu se satisface sub Code 60, cele 3 tururi numărându-se doar în regim normal de cursă.
- **Penalizări în ultimele 15 minute:** Orice penalizare cu drive through/stop and go dictată în ultimele 15 minute de cursă nu se va satisface pe linia boxelor, ci timpul se va aduna la rezultatul final.
  - Drive through: +30 secunde;
  - Stop&Go: Timpul primit ca penalizare +30 secunde.
- Dacă un automobil este verificat ethnic și se constata ca nu corespunde, acesta va fi descalificat imediat din toate cursele care a participat până atunci în acel weekend. Acesta poate fi penalizat cu mai multe etape din sezon.

### 23.1. Linia boxelor, zona de alimentare, parc inchis

#### Viteză pe Linia Boxelor

- În timpul sesiunilor de antrenament sau calificări: amendă **200 de lei/km/h**.
- În timpul cursei: amendă **200 de lei/km/h** și **+2 secunde/km/h**, adăugat la timpul final.

#### Reguli pentru Personal

- Pe linia boxelor este permis un efectiv de maximum **4 mecanici autorizați** per echipaj. Team managerul nu poate efectua operațiuni de ordin mecanic. Personalul trebuie să stea în boxă pe parcursul sesiunilor, atunci când mașina rulează pe circuit.
- Dacă mai mult de 4 mecanici sunt prezenți pe pit-lane sau intervin asupra vehiculului, echipa va fi penalizată cu un **drive through**.
- Orice persoană care ajută (ex.: împingerea unei roți, transmiterea de scule) va fi considerată mecanic.

## Intervenții

- Când un automobil intră pe linia boxelor, doar Team Managerul poate direcționa mașina către locul de oprire. Cei 4 mecanici trebuie să aștepte mașina după linia albă cu toate sculele lângă aceștia. Orice abatere se sancționează cu amendă de **250 de lei** și un **drive through** pentru echipaj.

## Alte Abateri

- **Blocarea benzii de accelerare:** Se sancționează cu amendă de **500 de lei** pentru echipaj și un **drive through**.
- **Echipament de protecție:** Nerespectarea purtării echipamentului de protecție (combinezon, mănuși, cagulă, ochelari/cască, ghete) în zona de alimentare atrage o amendă de **500 de lei** per membru al echipei de alimentare, aplicată echipajului.
- **Obligația de a intra în parcul închis:** Orice echipaj trebuie să meargă în parcul închis după finalizarea sesiunii (calificări, cursă). Nerespectarea acestei obligații duce la **descalificarea** din sesiunea respectivă.
- **Mersul în sens invers pe linia boxelor:** Se sancționează cu amendă de **500 de lei** și descalficarea din sesiunea respectivă, putând merge până la descalficarea din etapă, în funcție de gravitate.
- **Calcarearea liniei albe la ieșirea din boxe:** Se penalizează cu **drive through** sau **+30 secunde**, adăugate la timpul final.

## 23.2. Start/Restart

### Reguli generale pentru startul lansat și restart:

- **Nerespectarea formației la startul lansat:**
  - Este sancționată cu **Drive Through**.
- **Nerespectarea distanței față de pluton la Start/Restart:**
  - Concurenții sunt obligați să mențină o distanță de maximum **5 metri** față de mașina din față, atât la startul pe două coloane, cât și la restartul în șir indian.
  - Dacă această distanță nu este respectată și concurentul blochează în spatele său alte mașini:
    - **Procedura de start: Drive Through.**
    - **Procedura de restart: Drive Through.**
- **Nerespectarea interdicției de depășire după jumătatea circuitului:**
  - Este sancționată cu **Drive Through**.
- **Abateri care duc la reluarea startului:**
  - Vor fi penalizate cu un **Drive Through** pentru mașina vinovată.
- **Nerespectarea vitezei liderului după ieșirea Safety Car-ului:**
  - Viteza liderului trebuie să fie cuprinsă între **70 km/h** și **90 km/h**.
  - Abaterile mai mari de **2 km/h** de la acest interval vor fi sancționate cu **Drive Through**.
- **Realimentarea pe grilă:**
  - Este strict interzisă.

- Orice încălcare a acestei reguli va duce la **descalificarea mașinii**.

### 23.3. Code 60

#### Reguli generale pentru regimul Code 60

- **Frânarea reactivă:**
  - Frânarea reactivă la apariția regimului Code 60 este sancționată cu **Drive Through**, iar dacă un alt concurent a fost pus în pericol, penalizarea poate ajunge la **30 de secunde Stop&Go**.
- **Depășire pe Code 60:**
  - Penalizare: **Drive Through**.
  - Concurentul care a depășit poate ceda poziția fără a primi penalizare până la postul următor, cu condiția ca depășirea să nu fi avut loc între posturile care delimitează zona incidentului ce a generat Code 60.
  - Dacă depășirea pe Code 60 a avut loc în zona incidentului, concurentul va fi penalizat cu **Stop&Go de 30 de secunde**.
- **Depășirea vitezei pe Code 60:**
  - Penalizare aplicată conform criteriilor de mai jos:
    - **Depășirea vitezei cu 1-10 km/h:** Penalizare de **30 de secunde**, adăugate la timpul final.
    - **Depășirea vitezei cu 11-20 km/h:** Penalizare de **60 de secunde**, adăugată la timpul final.
    - **Depășirea vitezei cu peste 20 km/h:** Penalizare de **90 de secunde**, adăugate la timpul final.
- **Viteză excesivă pe Code 60:**
  - Dacă concurentul continuă deplasarea în regim de cursă, penalizarea constă în **tururi de penalizare** până la descalificare.
- **Timp minim și maxim pentru Code 60:**
  - Pentru fiecare circuit se va stabili un timp minim și maxim pentru efectuarea unui tur pe regimul Code 60.
  - Dacă un concurent depășește timpul maxim pe tur, acesta va fi penalizat cu **2 secunde per secundă** peste timpul maxim.
  - Dacă această întârziere blochează un alt concurent, penalizarea va fi de **5 secunde per secundă** și se va aplica doar mașinii din față.

### 23.4. Steag Galben

#### Reguli generale pentru steagul galben

- **Depășire sub steag galben:**
  - Penalizare: **30 de secunde Stop&Go**.
  - Dacă un concurent depășește mai multe mașini, penalizarea va fi multiplicată pentru fiecare mașină depășită.
- **Reducerea vitezei:**
  - Concurenții au obligația să reducă viteza în zona de acțiune a steagului galben.
  - Pentru a verifica respectarea acestei reguli, cronometrul va monitoriza timpii pe tur sau sector în perioada de acțiune a steagului galben.

- Concurenții trebuie să înregistreze un timp pe tur mai mare cu cel puțin **2 secunde** față de cel mai bun timp al lor din cursă pentru fiecare incident semnalizat între două posturi.

### 23.5. Steag Roșu

#### Reguli generale pentru steagul roșu

- **Rularea în regim de cursă pe steag roșu:**
  - Această abatere atrage după sine **descalificarea concurentului** din sesiunea în care a săvârșit abaterea.
- **Efectuarea unui tur suplimentar pe steag roșu:**
  - Această abatere atrage după sine **descalificarea concurentului** din sesiunea în care a săvârșit abaterea.

### 23.6. Safety Car

- **Reguli generale:** În cazul în care cursa a fost neutralizată cu **Code 60** sau **Safety Car**, concurenții nu au dreptul de a depăși până nu trec linia de start/finish sau linia de Safety Car, dacă aceasta a fost precizată în regulamentul particular și la briefing.
- **Depășire înainte de limita permisă:**
  - Penalizare: tratată ca o **depășire sub steag galben**.
  - Dacă depășirea are loc în zona incidentului care a determinat Safety Car-ul, penalizarea va fi crescută la **30 de secunde Stop&Go**.
- **Depășire sub Safety Car:**
  - Este sancționată cu **30 de secunde Stop&Go**.

### 23.7. Antrenamente, Calificari, Cursa

#### Depășirea limitelor pistei

- În regulamentul particular al fiecărei curse, se vor indica virajele în care este interzisă depășirea limitelor pistei.

**Definiție:** Limitele pistei sunt considerate depășite în următoarele situații:

- Toate cele 4 roți trec linia albă de la marginea asfaltului;
- Concurentul pune o roată în afara vibratorului, pe iarbă.

#### Sanțiuni:

- **Antrenamente/Calificări:** Anularea timpului respectiv.
- **Cursă:**
  - Primul avertisment;
  - Penalizări progresive: 10, 30, 60 secunde adăugate la timpul final;
  - Penalizări ulterioare: tururi de penalizare sau excluderea din manșă.

### Schimbarea direcției de deplasare (Weaving)

- **Blocarea unui concurent:** Drive Through.
- **Blocarea care rezultă în coliziune:** Stop&Go de 30 de secunde, cu posibilitatea descalificării.

### Crearea unui accident

- **Contact minor fără pierdere de poziție:** Avertisment sau penalizare de 10 secunde, în funcție de gravitatea incidentului.
- **Contact care rezultă în pierdere de poziție pentru celălalt concurent:** Penalizare de Drive Through sau 30 de secunde, adăugate la timpul final.
- **Contact care determină abandonul altui concurent:** Penalizare de Stop&Go de 60 de secunde sau descalificare, în funcție de gravitatea incidentului, la discreția Directorului de Cursă.

### Intenția de a lovi un concurent

- Concurentul care efectuează manevre periculoase sau intenționează să lovească un alt participant, prin acțiuni precum:
  - Virarea bruscă către un alt vehicul;
  - Manevre de intimidare care forțează un alt concurent să frâneze sau să iasă de pe traseul ideal;
  - Accelerarea bruscă într-o zonă cu risc evident de coliziune; va fi sancționat cu: - **Stop&Go de 60 de secunde** pentru primul incident;
  - **Descalificare** pentru incidente repetate.
- Dacă intenția este evidentă și pune în pericol siguranța participanților, sancțiunea poate include suspendarea de la următoarea etapă.

### Accidente evitabile

- Dacă un concurent nu ia măsuri pentru a evita un accident în situații în care era clar posibil:
  - **10 secunde penalizare** pentru contact minor fără consecințe majore;
  - **30 de secunde penalizare** sau **Drive Through** pentru contact care rezultă în pierdere de poziție;
  - **Stop&Go de 60 de secunde** sau **descalificare** pentru contact care determină abandonul altui concurent.
- Comisarilor sportivi pot aplica sancțiuni suplimentare în funcție de gravitatea situației și de impactul asupra cursei.

### Comportament nesigur

- Este strict interzis ca un concurent care are o problemă tehnică la mașină și rămâne pe circuit să intervină pentru remediere.
- **Obligații ale pilotului:**
  - Rămâne în mașină până când un comisar ajunge la el;
  - Dacă decide să coboare, o poate face doar în siguranță, îndreptându-se către cel mai apropiat post de comisar sau în afara circuitului.
- **Sancțiuni:** Excluderea din etapă pentru nerespectarea acestei prevederi.

### Nerespectarea ferestrei obligatorii de oprire la boxe

- **Pit stop efectuat în afara ferestrei:** Penalizare de 75 de secunde, adăugate la timpul final.
- **Nerealizarea pit stop-ului obligatoriu:** Descalificare din cursă.
- **Durata minimă pentru pit stop-ul obligatoriu:**
  - Timp mai scurt de 75 de secunde: Fiecare secundă este penalizată cu 5 secunde adăugate la timpul total;
  - Intrarea în următoarea secundă este penalizată suplimentar (ex.: abatere de 0,8s -> 5s penalizare; abatere de 1,1s -> 10s).

#### **Blocarea unui alt concurent în calificări**

- Penalizare: Declasare pe ultima poziție a grilei.

#### **Comportament nesportiv**

- **Injurii sau semne obscene** față de alt concurent, staff sau orice participant la eveniment:
  - Sancțiune: Stop&Go de 60 de secunde;
  - Sesizarea Comisiei de Disciplină.

#### **Nerespectarea indicațiilor oficialilor**

- Nerespectarea indicațiilor Directorului de Cursă sau a Comisarilor de Traseu:
  - Sancțiuni la latitudinea Directorului de Cursă, în funcție de gravitatea abaterii.

#### **Steag Albastru în cursele de Sprint**

- Concurentul are obligația de a ceda poziția mașinii mai rapide aflate în spate.
- Dacă nu cedează poziția în maximum 3 viraje, sancțiunea este Drive Through.

### **23.8. Administrative**

- **Nerespectarea programului de efectuare a reviziei tehnice:**
  - Orice abatere de la acest program duce automat la **excluderea din etapă**.
- **Încălcarea regulamentului:**
  - Orice încălcare a regulamentului de către un membru al echipei (inclusiv fotografi, invitați etc.) atrage după sine:
    - Penalizare administrativă: **amendă**;
    - Penalizare sportivă: sancțiuni aplicate direct echipajului.
- **Comportament nesportiv față de oficialii cursei sau membri ai altor echipaje:**
  - Orice pilot, team manager sau membru al unui echipaj care are un comportament nesportiv, agresiv verbal sau fizic față de oficialii cursei sau față de alți participanți (inclusiv membri ai altor echipaje) va fi sancționat după cum urmează:
    - **Prima abatere:** Avertisment oficial și amendă administrativă de **500 lei**;
    - **Abateri repetate:** Excludere din etapa curentă și sesizarea Comisiei de Disciplină;

- **Cazuri grave:** Suspendare din campionat, la latitudinea Directorului de Cursă și a Comisarilor Sportivi.

### 23.9. Penalizari suplimentare

Toate sancțiunile acordate pe parcursul unui sezon vor atrage puncte de penalizare care vor fi scăzute din totalul punctelor din campionat, atât la clasă, cât și la general, ale echipajului:

- **Drive-Through:** 1 punct de penalizare pentru prima abatere, iar pentru fiecare abatere ulterioară, penalizarea crește progresiv cu 1 punct suplimentar.
- **Penalizare în funcție de gravitatea incidentelor ce țin de siguranța cursei:**
  - 1 punct pentru penalizări de până la 30 de secunde (ex: contact ușor fără pierdere de poziție);
  - 2 puncte pentru penalizări între 31-60 de secunde (ex: contact care determină o oprire temporară sau pierderea unei poziții);
  - 3 puncte pentru penalizări de peste 61 de secunde (ex: accident care determină abandonul altor concurenți sau blocarea pistei);
  - Penalizările cresc progresiv pentru abateri repetate.
- **Viteză excesivă pe linia boxelor:**
  - 0,1 punct pentru fiecare km/h peste limită, rotunjit în sus (ex. 18 km/h peste limită → 2 puncte).
- **Provocarea unui accident:**
  - 1 punct: contact minor fără pierdere de poziție;
  - 3 puncte: contact cu pierdere de poziție pentru alt participant;
  - 5 puncte: accident care determină abandonul altor concurenți sau blocarea pistei;
  - Pentru incidente grave și repetate, comisarii sportivi pot aplica penalizări suplimentare, inclusiv descalificarea din etapă.

#### Penalizări în sesiuni de calificări

- **Prima abatere:** Anularea celor mai buni doi timpi din sesiune.
- **A doua abatere stagională:** Retrogradare cu 10 poziții pe grilă.
- **A treia abatere stagională și următoarele:** Retrogradare pe ultima poziție a grilei.

#### Exemple pentru aplicarea penalizărilor

- **Blocarea repetată a altor participanți:** Drive-Through, iar pentru abateri ulterioare, creșterea penalizării cu 1 punct pentru fiecare incident.
- **Neadaptarea vitezei pe linia boxelor:** Penalizare de 0,1 punct pentru fiecare km/h peste limită, rotunjit.
- **Accident cauzat de neatenție:** 3 puncte pentru coliziuni care afectează cursa altui participant, cu posibilitatea de sancțiuni mai severe în funcție de context.

Penalizările pot fi ajustate la latitudinea comisarilor sportivi, având în vedere gravitatea și contextul incidentului, pentru a menține echitatea și siguranța pe circuit.

## 24. Proceduri și Definiții

### 24.1. Briefing

- Directorul de concurs și organizatorul vor organiza un briefing obligatoriu pentru Team Managerii înainte de începerea sesiunii de antrenamente libere.
- Directorul de concurs și organizatorul stabilesc un briefing obligatoriu înainte de prima sesiune de calificări, pentru toți piloții admiși în calificări, briefing la care sunt prezenți și Team Managerii. Ora și locul exact vor fi comunicate în regulamentul particular. În ceea ce privește calendarul, se va menționa dacă briefing-ul este destinat piloților și/sau Team Managerilor, sau dacă există un briefing separat pentru piloți și un briefing separat pentru Team Managerii.
- Toți piloții și șefii de echipă trebuie să participe pe parcursul întregului briefing și să semneze prezența pe listă. În cazul unei absențe nemotivate a unui șef de echipă și/sau a unui pilot, se va acorda o penalizare echipei, de **50 euro** pentru fiecare persoană absentă.
- În situația în care un pilot sau Team Managerul nu s-a prezentat la briefing, până la schimbarea componenței echipei sau prezentarea persoanei respective în fața directorului de concurs, mașina **nu are voie să intre pe circuit**.
- La finalul briefingului, se va întocmi un **Proces Verbal** (Anexa 1) de participare, în care au obligația să semneze toți membrii echipajului. Dacă un membru nu semnează, echipajul respectiv **nu primește accesul pe pistă**.

### 24.2. Comunicari

Metodele oficiale de comunicare sunt următoarele:

- **Afișarea în zona special amenajată de la circuit;**
- **Monitoarele din boxe;**
- **Canalul de Discord:** <https://discord.gg/jXfxPZnrWn>;
- **Canalul de WhatsApp RES Oficial:** <https://chat.whatsapp.com/l3qq2pWpk5hBJDPG0uFePd>.

Toate informațiile necesare despre cursă (Buletine, Decizii, Grile de start, modificări ale programului, chemarea unui membru al echipajului la Directorul de Cursă, etc.) vor fi făcute prin intermediul canalului oficial de WhatsApp.

#### Reguli pentru Team Manageri

- **Team Managerul este singura persoană autorizată să comunice cu oficialii cursei** (Directorul de Cursă, Comisarii Sportivi și Comisarul Tehnic).
- Este **strict interzis** oricărui pilot sau membru al echipajului să discute cu **comisarii de traseu**. Orice abatere va fi sancționată conform regulamentului.
- În cazuri excepționale, la solicitarea expresă a oficialilor, pot fi chemați și alți membri ai echipajului.

## Canalul oficial de Discord

Fiecare echipaj va avea propriul **canal dedicat** pentru a facilita comunicările interne. Pe lângă acestea, vor exista următoarele canale:

- **Canal oficial pentru Team Manageri** – destinat comunicărilor specifice;
- **Canale dedicate pentru fiecare clasă** (ex.: GT, Proto, Touring, etc.);
- **Canal pentru discuții generale** – destinat schimbului de informații între participanți;
- **Canal pentru comunicări oficiale** – unde organizatorii vor publica informații esențiale privind competiția;
- **Canale pentru feedback și suport tehnic** – unde echipele pot adresa întrebări organizatorilor.

**Pentru primele două curse din sezonul 2026, utilizarea canalului de Discord va fi opțională.**

Începând cu a treia cursă, canalul de Discord va deveni **canalul oficial de comunicare**, iar toate echipajele și Team Managerii vor avea obligația să îl folosească activ.

**Pilotii și, în special, Team Managerii trebuie să fie membri activi pe aceste canale de comunicare.**

Dacă un Team Manager sau un Pilot nu se prezintă în decurs de **10 minute** de când a fost chemat la Directorul de Cursă, decizia va fi publicată pe canalul oficial de WhatsApp și își va produce efectele imediat după publicare.

## 24.3. Grila de start

La sfârșitul sesiunilor de calificări, cel mai rapid timp stabilit de fiecare mașină va fi publicat oficial.

### 2 curse de 60 minute

- **Pentru Cursa 1:**
  - Grila de start va fi determinată în ordinea celor mai buni timpi stabiliți de mașini în prima sesiune de calificări de către **Pilotul 1**.
  - Dacă două sau mai multe mașini au setat același timp, **prima mașină care a stabilit timpul** va lua **pole position**. Departajarea se face în ordinea cronologică a stabilirii timpului de referință.
- **Pentru Cursa 2:**
  - Grila de start va fi determinată în ordinea celor mai buni timpi stabiliți de mașini în a doua sesiune de calificări de către **Pilotul 2**.
  - Dacă două sau mai multe mașini au setat același timp, **prima mașină care a stabilit timpul** va pleca din **pole position**.

### RES 500 sau alte curse comune pentru divizii

- Grila de start va fi determinată în ordinea celor mai buni timpi stabiliți de mașinile calificate.
- Dacă două sau mai multe mașini au setat același timp, **prima mașină care a stabilit timpul** va lua prima poziție.
- Cea mai rapidă mașină va porni din **pole position**.

Grila de start este organizată pe **două coloane paralele**, egal distanțate. Locul exact al pole position-ului este specificat pe pistă.

### Publicarea grilei finale

Grila finală de start a cursei va fi publicată **cel târziu cu o oră înainte de cursă**, după definitivarea rezultatelor din calificări.

- În cazul în care o mașină **nu își poate lua locul pe grila de start**, acest loc va fi **lăsat liber**.
- Celelalte mașini își vor **păstra pozițiile** pe grilă.

## 24.4. Procedura de Start

### Tur de formare

La **30 de secunde** după desfășurarea semnalului „30 de secunde” va fi fluturat **steagul verde** în partea din față a grilei de start, după care mașinile încep un **tur de formare**, având în față **Safety Car-ul**. Toate mașinile sunt obligate să mențină **ordinea lor de plecare**. În timpul turului de formare, **simularea startului** este interzisă, pedeapsa fiind un **Drive Through**, iar formația trebuie menținută cât mai strâns posibil.

**Depășirea în timpul turului de formare** este permisă numai dacă:

- O mașină nu reușește să pornească de pe loc;
- Mașinile din spate nu pot evita depășirea fără a întârzia nejustificat restul plutonului.

În orice caz, piloții pot depăși doar pentru a **restabili ordinea inițială**.

Fiecare pilot care nu poate începe turul de formare așteaptă să plece toate mașinile și ulterior trebuie să-și **deschidă portiera**. După ce toate celelalte mașini au început turul de formare, le este permis mecanicilor săi să împingă mașina pe pistă pentru a porni motorul, doar sub controlul **comisarilor de cursă**.

### Recuperarea poziției:

- Mașina poate porni apoi în turul de formare.
- Dacă a prins plutonul până la **jumătatea circuitului** (un reper precis va fi comunicat la briefing), mașina poate **depăși** pentru a reintra în pluton pe poziția calificată.
- Dacă mașina prinde plutonul **după jumătatea circuitului**, nu va mai putea depăși nicio mașină în mișcare, aceasta **poziționându-se pe ultima poziție** a grilei, respectiv în spatele ultimei mașini.

Dacă, după mai multe încercări, motorul refuză să pornească, mașina trebuie împinsă în **pit lane**, pe calea cea mai scurtă (specificată la briefing), unde mecanicii pot reîncerca să pornească motorul.

### Procedura pentru startul de pe linia boxelor

Echipajul care nu își poate ocupa poziția pe grila de start va lua **startul de pe linia boxelor**. Procedura este următoarea:

- Mașinile care iau startul de pe linia boxelor vor pleca **după ce întregul pluton a trecut de ieșirea boxelor**, în momentul **deschiderii liniei boxelor**, fie prin **semafor**, fie prin **comisarul de pit**;
- În cazul mai multor echipaje aflate în această situație, acestea vor pleca în următoarea ordine:
  - În **ordinea clasei, clasa superioară** având prioritate;
  - În **ordinea timpilor din antrenamente**, dacă automobilele fac parte din aceeași clasă.

Oficialii cursei sunt responsabili pentru gestionarea procedurii, iar echipajele trebuie să fie **pregătite în timp util** pentru a lua startul conform indicațiilor primite.

### Poziția pe grila de start în timpul turului de formare

Fiecare mașină care nu este capabilă să-și mențină poziția pe grila de start în timpul turului de formare va lua startul la **sfârșitul grilei**. Când mai multe mașini sunt în această situație, noua lor poziție din spatele grilei va fi determinată în funcție de **poziția lor inițială** la start, la începutul turului de formare.

În timpul turului de formare:

- Toate mașinile trebuie să își regleze viteza astfel încât să nu depășească **distanța de cinci metri** față de mașina din față;
- Orice mașină care nu respectă ritmul sau distanța trebuie să **părăsească imediat formația**;
- Aceasta poate reîntra pe pistă doar **după ce întregul pluton a trecut**.

Comisarul și Directorul de Cursă vor monitoriza această procedură. Fiecare încălcare a acestor reguli va fi sancționată cu **Drive Through**.

### Viteza în timpul turului de formare

În timpul turului de formare, **Safety Car-ul** va menține o viteză de aproximativ **80 km/h**. La sfârșitul turului de formare, Safety Car-ul va ieși de pe circuit, iar mașinile vor continua pe cont propriu:

- Mașina din **pole position** va conduce cu o viteză minimă de **70 km/h** și maxim **90 km/h**;
- Un **comisar de cursă** va monitoriza viteza mașinii din pole position cu radar.

Directorul de Cursă va da semnalul de start prin **stingerea luminilor roșii**.

### Restricții în timpul procedurii de start

În timpul procedurii de pornire (semnalul „3 minute”) și până la finalizarea primului tur:

- Peretele de beton din dreptul startului trebuie să rămână **liber**;
- Accesul este interzis pentru orice persoană, cu excepția **oficialilor**.

### Circumstanțe excepționale

- Dacă începe să plouă după lansarea semnalului „5 minute” sau în turul de formare, **Directorul de Cursă** poate anunța amânarea startului. Procedura de start va fi reluată din punctul „10 minute”.

- În circumstanțe excepționale, cursa poate fi pornită din spatele **Safety Car-ului**.

Dacă apar probleme înainte sau când mașinile ajung la sfârșitul turului de formare:

- Luminile roșii vor rămâne aprinse;
- Steagurile galbene vor fi desfășurate;
- Safety Car-ul va prelua conducerea plutonului pentru un **nou tur de formare**, iar cronometrul cursei va începe în acest moment.

## 24.5. Safety Car

(FIA International Sporting Code, Appendix H, Article 2.9)

- **Observator la bord:**
  - La bordul Safety Car-ului va fi un **observator** capabil să recunoască toate mașinile din cursă;
  - Observatorul va fi în **contact radio permanent** cu conducerea cursei.
- **Poziționarea Safety Car-ului:**
  - În momentul în care **pit lane-ul** este deschis pentru cursă, Safety Car-ul trebuie să fie la locul său **în fața grilei** până la și inclusiv semnalul de **5 minute**;
  - După semnalul de 5 minute, Safety Car-ul acoperă un **tur complet** înainte de a părăsi pista.
- **Activarea Safety Car-ului:**
  - Safety Car-ul poate fi pus în funcțiune **la decizia Directorului de Cursă**;
  - Este utilizat doar în situațiile în care **piloții** sau **oficialii** sunt în pericol fizic imediat, dar circumstanțele nu necesită oprirea cursei.
- **Semnalizarea Safety Car-ului:**
  - La ordinul Directorului de Cursă, toate posturile de observare vor afișa **steaguri galbene imobile** și semnalul „SC”;
  - Semnalul este menținut până când intervenția Safety Car-ului s-a încheiat.
- **Procedura în timpul intervenției:**
  - Safety Car-ul, cu **luminile portocalii aprinse**, pornește din locul specificat în timpul briefingului;
  - Safety Car-ul se alătură plutonului **în fața liderului cursei**;
  - Toate mașinile din cursă trebuie să se **alinieze în spatele Safety Car-ului** pe un **singur rând**;
  - Se menține o **distanță de cel mult 5 metri** față de mașina din față;
  - **Depășirea** este **strict interzisă** în timpul intervenției Safety Car-ului.

## 24.6. Alimentare

Alimentarea cu combustibil este permisă doar în **locurile special amenajate** de către organizator. Pentru fiecare etapă, locurile permise de alimentare vor fi menționate în **regulamentul particular al etapei**. În **nicio situație** nu va fi permisă alimentarea pe **pit lane** (nici pe banda de accelerare, nici pe banda de lucru).

### Echipamente și procedură

- Alimentarea se va efectua doar cu **pompa manuală** dotată cu **pistol cu sistem automat de blocare**.
- Pistolul trebuie să aibă un **debit maxim de 60 litri pe minut**.

#### Personalul desemnat

- Echipa responsabilă de alimentare va fi formată din **minim 3 persoane**.
- Personalul va fi echipat obligatoriu cu:
  - **Combinezon omologat;**
  - **Mănuși omologate;**
  - **Încălțăminte omologată;**
  - **Cagulă omologată;**
  - **Ochelari de protecție** (ex. ochelari de ski).
- **Doi mecanici** vor alimenta cu combustibil, iar al **treilea mecanic** va asista cu un **stingător** pregătit pentru intervenție în orice moment.

#### Obligații pentru funcționarea motorului

- **Mașinile cu motor aspirat:**
  - Sunt obligate să **oprească motorul** pe durata alimentării cu combustibil.
- **Mașinile cu motor supraalimentat:**
  - Nu sunt obligate să oprească motorul în timpul alimentării.

#### Interdicții în timpul alimentării

- **Orice intervenție mecanică** la automobil în timpul alimentării cu combustibil este strict **interzisă**.

### 24.7. Definiții

- **Drive Through:** Pilotul trebuie să treacă pe linia boxelor cu viteza maximă admisă și să reintre pe circuit fără a se opri la boxe.
- **Drive Through cu Stop & Go / Stop & Go:** Pilotul trebuie să intre la boxe, să se oprească complet (roata să nu mai fie în mișcare) în dreptul boxei sale pe banda de lucru, după care să reintre pe circuit. În acest timp, nu este permisă nicio operațiune asupra automobilului.
- **Safety Car:** Vehicul utilizat pentru neutralizarea cursei, condus de un pilot oficial și echipat cu mijloace de semnalizare luminoasă.
- **Code 60:** Regim în care toate mașinile trebuie să reducă viteza la maximum 60 km/h, fără a depăși și fără a efectua depășiri între vehicule.
- **Start Lansat:** Procedură de start în care mașinile sunt în mișcare, conduse într-un tur de formare, și primesc semnalul de pornire în linie, fără oprire.
- **Tur de Formare:** Tur efectuat înainte de începerea cursei, în care mașinile trebuie să respecte ordinea grilei de start și să mențină o viteză constantă.
- **Pit Lane:** Zonă destinată pentru opriri tehnice și reparații, formată din banda de accelerare și banda de lucru.
- **Team Manager:** Persoana responsabilă de echipaj și singurul reprezentant autorizat să comunice cu oficialii cursei.






Data: .....

Director de Cursa: .....

Organizator: .....